

## Mærker som kan tages på sommerlejr 2021.



### Mikro/Mini: På en øde ø

Dette mærke handler om at skærpe spejdernes friluftsfærdigheder og lejrferdigheder. Mærket er bygget op omkring en fantasiramme, hvor spejderne er strandet på en 'øde ø' og skal igennem forskellige aktiviteter og opgaver forsøge at overleve.

Mærkets fantasiramme betyder også, at spejderne kan arbejde med at definere egne regler og love for livet på deres ø.

#### Spejderne skal:

- Lave en lejr med beskyttelse mod vejr og vind
- Lave et ildsted og bruge det til hygge, mad og nødbål
- Fremstille simple redskaber – fx eget spisegrej, kokoskop, stearinlys, fakkellign.
- Prøve at konstruere hjælpemidler til primilivet
- Definere ø-regler og love for deres egen ø

#### Spejderne kan også:

- Blive fortrolig med mørke
- Gå på jagt efter spiselige planter og/eller dyr i naturen
- Bygge en bivuak
- Lave et læhegn



## Junior: Survivor

Med dette mærke får spejderne udvidet deres friluftsfærdigheder og bliver klar på at tage på tur med primitivt lejliv. Mærket har fokus på udfordrende aktiviteter, hvor spejderne afprøver egne grænser og lærer teknikker til at klare sig på naturens præmisser.

Det er oplagt, at spejderne arbejder i patruljer, og evt. kan patruljerne dyste mod hinanden, når der skal løses opgaver.

### Spejderne skal:

- Prøve teknikker til overlevelse i naturen
- Bygge en primitiv bivouak af naturmaterialer
- Eksperimentere med at opsamle vand
- Prøve at finde/fange mad i naturen og tilberede eller konservere det

*OBS: opsamlet regnvand kan bruges til opvask og lignende, men anbefales ikke til at drikke*

### Spejderne kan også:

- Lave en simpel brænder (fx dåsebrænder)
- Lave en survival-kasse til personlig brug eller til patruljen
- Lave en svedehytte
- Lave egen fiskestang og fange fisk
- Lære, hvordan man bibeholder god hygiejne i naturen (fx lave natursæbe)



## Trop/ Senior: Alene i Vildmarken

Mærket overlevelse handler om at kunne klare sig selv i naturen med få hjælpemidler. Patruljen kommer gennem forløbet tæt på naturen og tæt på hinanden, når de på 24 timer skal sove i en primitiv bivuak bygget af naturens materialer og lave mad med spiselige planter.

### Gren/alders:

Trop

### Spejderne skal:

- Selvstændigt planlægge en overnatning i naturen, hvor patruljen kun må medbringe 10 genstande.
- Bygge en bivuak kun med naturens materialer og sove i den.
- Finde spiselige planter i naturen og lave et måltid, hvor de indgår.

### Idéer:

- *Vandrensesystemer*
- *Hav et dyr med de kan slagte og spise – og spise kød, koge suppe osv.*
- *Udbyg med udfordrende terræn eller en vandre/kanotur frem mod overnatning*
- *Ingen elektroniske hjælpemidler?*