

Tropsprogram 2019

Spejderbevægelse 1000 og Shelty mærke

Januar:

- 3. Møde
- 10. Shelter overnatning – Ved Fuglehavevej (20km)
- 17. "Find vej i" Glyptotekskvarteret (23km) **mødetid kl. 18.30-21.00**
- 24. Spejder projekt – Kodehoved og løb
- 31. Spejder projekt – Kodehoved og løb

Februar:

- 2. Lørdag – Loppemarked (5km)
- 7. Spejder projekt – Kodehoved og løb
- 14. Vinterferie – intet møde
- 21. Shelter overnatning – Ved Klausdal (12km)
- 28. Spejder projekt – Kodehoved og løb

Marts:

- 1-3. Weekend – PLAT, for dem der har lyst
- 7. Motion og bål i hareskoven (21km)
- 14. Spejder projekt – Nogen bygger skur, andre noget andet
- 16. Lørdag – Loppemarked (5km)
- 21. Spejder projekt – Nogen bygger skur, andre noget andet
- 28. Shelter overnatning – Ved Ballerup Gruppe/Pæremosevej (20km)

April:

- 4. Ekstra møde for dem der vil bygge på skuret
- 6-7. Cykel-hejk – "Vestegnes Kæmper" inkl. shelter overnatning (50km)
- 11. Spejder projekt – Nogen bygger skur, andre noget andet
- 18. Påske – intet møde, Påsekursus på Forlev for dem der vil
- 23. Tirsdag – fællesmøde, mødetid 18-20.00



Maj:

- 2. Pakkemøde
- 3-5. Weekend – Divi (mange kilometer ☺)
- 9. Spejder projekt – Nogen bygger skur, andre noget andet
- 16. GoMonkey i Gladsaxe (24km) **mødetid kl. 17.30**
- 18. Lørdag – loppemarked (5km)
- 23. Shelter overnatning – Kroppedal (35km)
- 30- Kristi Himmelfart – intet møde

Juni:

- 6. Sejltur med Spejderskibet RAN (50km) **mødetid kl. 16**
- 13. Møde – Svømmer-mærke Furesøbadet (22km)
- 15-16. Shelter overnatning på Amager (60km)
- 20. Møde – Svømmer-mærke Furesøbadet (22km)
- 29. Lørdag – Loppemarked (5km)

Juli:

- Husk at sove i shelter, da vi ikke kommer fælles afsted ☺
- Uge 31. mulighed for at komme på "før-sommerlejr-tur" på Nexelø

August:

- 2-9. Sommerlejr i Nordsjælland (200km) inkl. Shelter overnatning
- 10. Lørdag – loppemarked (5km)
- 14. Onsdag - fællesmøde, mødetid 18-20
- 22. Spejder projekt
- 29. Spejder projekt

September:

- 6-8. Weekend – oprykningstur inkl. shelter overnatning

*Spejder projekt kan f.eks. være forskellige mærker

